COMTEC
Other Solutions . . .
in-formation
Home | Topics | Show Room | Contact Us | Search&Map
FAQ&Tips
SOFTIMAGE 3D
News | Users | Products | FAQ&Tips | Support | School | Links | Hardware | Members

> User interface
> File format
> Modeling
> Animation
> Material/Rendering
> MentalRay/Shader
> Particle
> Install
> PHOENIX TOOLS
> DNT
> SDK-Saaphire
> SDK-MentalRay
> from SOFTIMAGE Web
> Others

SOFTIMAGE 3D FAQ&Tips

MentalRayのシェーダーの設定の簡単な変更方法

---

mentalrayを使用する上での短所として良く挙げられるのが、設定部分がいろいろなところに散らばっている点があります。
特に、Shaderの設定に関してはどこでおこなったか、また、どのShaderが使用されていることさえわからなくなる時があります。
Shaderの設定をまとめて行うことはできませんが、シーン上で、何のShaderがで設定されているかを見たり、簡単にShaderの設定ダイアログへ、アクセスする方法があります。

【 手順 】

- mentalrayのShaderを設定した後に、作業エリアで”Enterキー”を押してください。
- Info ElelmentsのダイアロOが表示されます。このエレメントの項目に、設定されているShaderの種類が¥示され、さらに、そのエレメント（例:VOLUME_SHADERS）をダブルクリックするとShaderのリストが表示されます。
- ここで、編集したい Shaderをダブルクリックすれば、その設定ダイアログにアクセスできます。

≪ Back / Top ▲

”SOFTIMAGE 3D / FAQ&Tips”の内容に関するお問い合わせは、ユーザーIDをご記入のうえ、support@cg.comtec.daikin.co.jpまでお願い致します。

Links ▶ ダイキン工業株式会社 ▶ 電子システム事業部

Copyright (c) 1996-2001 DAIKIN INDUSTRIES, LTD.

Last updated June 01, 2001. *Copyright (c) 1996-2001 DAIKIN INDUSTRIES, LTD.*
www-admin@comtec.daikin.co.jp